

ACCES DIRECT

Possibilité de retrouver directement une information sur un support quelconque. A opposer à « accès séquentiel », forme de recherche qui passe en revue toutes les informations jusqu'à retrouver l'information recherchée.

ACCES DISTANT

Possibilité de se connecter à un autre ordinateur, éventuellement d'en prendre le contrôle et de le piloter.

ADD-IN

Accessoire logiciel améliorant ou spécialisant un programme de base. Par exemple un module de comptabilité écrit en langage Excel ne pouvant fonctionner qu'avec le logiciel Excel.

ADD-ON

Dispositif qui accroît les performances d'un matériel.

ADRESSE

Chaque site d'Internet est localisé de façon à pouvoir y accéder. Cette localisation s'appelle tout simplement l'adresse du site. Cette adresse commence toujours par `http://` ou `https://` pour les sites sécurisés. La mention `www.` qui suit n'est pas forcément obligatoire. Vient ensuite le nom du site qui se termine par un point et 2 ou 3 lettres du genre `fr`, `com`, `org`.

ADRESSE

Valeur qui représente une position en mémoire quand on effectue une programmation en informatique.

ADSL

Asymmetric Digital Subscriber Line.

Technologie qui permet de doubler les capacités de transmission des lignes téléphoniques.

En plus de la voix, ces lignes peuvent alors transporter, rapidement, des données numériques. C'est un outil essentiel pour accéder à Internet, consulter les pages, télécharger des fichiers. On utilise un modem spécial pour se servir de cette ligne particulière, modem qui peut aussi être utilisé par plusieurs ordinateurs en même temps et que l'on nomme alors routeur puisqu'il peut distribuer autour de lui les informations reçues à l'aide de la ligne ADSL soit par câble (ethernet, USB) soit par voie aérienne (WIFI). Selon la capacité de la ligne, on peut même recevoir la télévision sur ordinateur.

AFFICHAGE X BITS

Se dit d'un affichage en 2^x couleurs. Un affichage en 8 bits aura 2^8 , c'est à dire 256 couleurs, en 24 bits, 2^{24} , c'est à dire 16.777.216 couleurs. Pour avoir des images de qualité photo, il faut disposer d'un affichage 24 bits.

ALGORITHME

Assemblage d'instructions à suivre pour obtenir l'exécution d'une tâche donnée. C'est la base de la structure d'un programme ou de ses fonctions.

APACHE

Logiciel produit par Apache Software Foundation qui est utilisé par la plupart des serveurs hébergeant les sites Web. Ce logiciel qui est utilisable librement sans licence peut être installé sur les ordinateurs personnels.

APPLET JAVA

Petit programme développé dans un langage particulier, destiné au Web, nommé Java. Cette programmation peut constituer une page Web ou être incorporée au langage classique HTML à l'intérieur d'une page Web.

AGP ou PORT AGP

Accelerated ou Advanced Graphic Port.

Connecteur placé sur la carte mère et destiné à accélérer l'affichage par l'intermédiaire d'une carte graphique en transférant à haut débit les images et les vidéos

ANSI

American National Standards Institute.

Organisme qui définit certaines normes. Il a notamment défini la codification des caractères de 0 à 255 (2⁸ soit sur la base d'un octet).

ANTI-ALIASING

Fait de réduire les effets d'escalier d'un dessin en ajoutant des couleurs intermédiaires dans les pixels adjacents et aux différents niveaux du tracé, ce qui améliore la perception visuelle de l'ensemble grâce à une sorte de dégradé.

ANTI-SLASH

Symbole de la barre oblique inversée (\). On l'obtient en appuyant simultanément sur [Alt Gr] et [8].

ANTÉMÉMOIRE

Autre dénomination de la mémoire cache (voir à ce mot)..

ASCII

American Standard Code for Information Interchange.

La table ASCII basée sur la codification ANSI de 256 valeurs comporte 96 caractères imprimables et des codes dits de contrôle commandant des retours à la ligne et autres tabulations. Un code ASCII peut être reconnu par n'importe quel éditeur de texte.

ASSEMBLEUR

Langage informatique de base « compris » par le microprocesseur. Appelé aussi langage machine. Désigne aussi la personne qui monte un ordinateur à partir d'éléments qu'elle achète.

ATTRIBUT

Une des 4 caractéristiques d'un fichier reconnue par le système. « Archive », qui contrôle les fichiers sauvegardés, pour certains logiciels de copie ou sauvegarde, « lecture seule » qui interdit la modification ou la suppression du fichier, « caché » qui indique au système de ne pas afficher le fichier dans l'explorateur, sauf demande expresse formulée dans les options de celui-ci, et « système » qui indiquera en outre qu'il s'agit d'un fichier nécessaire au fonctionnement de la machine.

AVI

Accelerated ou Advanced Graphic Port.

Format de fichier vidéo numérique.

AZERTY

Indique qu'on a à faire à un clavier français dont les premières touches alphabétiques sont ainsi disposées. Le clavier anglo-saxon est dit « qwerty ».

BACKUP

Opération de sauvegarde des données sur un support différent de celui utilisé pour la sauvegarde habituelle de ses fichiers.

BARRE

Une fenêtre peut présenter plusieurs barres. La barre des menus, la barre d'outils, la barre des défilements, vertical et horizontal, la barre d'état.

BARRETTE MÉMOIRE

Composant de la mémoire vive sous forme d'un module à enficher à un emplacement donné de la carte mère.

BASE de REGISTRE

C'est un fichier, puisque tout ce qui est donnée dans l'ordinateur est stocké sous forme de fichiers, essentiel au fonctionnement de WINDOWS. Ce fichier est une base de données stockant les paramètres de fonctionnement du système, des périphériques et des programmes. Ainsi, à l'allumage de l'ordinateur, tout l'environnement de l'ordinateur peut être reconstruit tel qu'il était à l'extinction de la machine.

BASIC

*Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code.
Langage de programmation le plus simple destiné aux débutants en programmation.*

BENCHMARK

Batterie de programmes de test pour évaluer les performances des ordinateurs

BIOS

*Basic Input Output System.
Ensemble de routines associées aux éléments matériels du système, mémoire, disques, clavier, écran.. pour assurer le transfert des informations entre eux. Le Bios fonctionne tout seul au démarrage de l'ordinateur. On peut toutefois accéder à certaines de ses fonctions en appuyant sur la touche F8 au démarrage de l'ordinateur à l'invite de celui-ci.*

BIT

*Binary Digit.
C'est l'élément de base du fonctionnement des ordinateurs. Il est matérialisé par un point de matière qui peut ou non être porteur d'un courant électrique. Il ne peut donc avoir que 2 états, « allumé » ou « éteint », « oui » ou « non » ; il est BI-étaT. Toute l'informatique est basée sur ces BI-étaTs. Si on regroupe les bits par 8 on obtient un octet qui aura 2^8 soit 256 combinaisons possibles. Ainsi, avec un octet, on peut avoir des tables de caractères ou de couleurs par exemple.*

BOOT

Démarrage du système d'exploitation. On peut « booter » ou initialiser le démarrage du système d'exploitation à partir d'un CD, d'une disquette ou du disque dur.

BOÎTE de DIALOGUE

Message qui apparaît dans une fenêtre soit pour prévenir d'un événement, soit pour demander une entrée ou un choix..

BPS

*Bits par seconde.
Unité de transmission entre deux appareils. On dit aussi « bauds », terme qui ne s'explique guère.*

BMP

*Bitmap.
Format d'enregistrement graphique composé d'une somme de points. Chaque point représente une couleur. Les images stockées dans ce format sont de bonne qualité mais occupent énormément de place sur le support, disque dur ou clé USB par ex.*

BUFFER

Zone de mémoire pour stocker, en mémoire ou sur disque, des données temporaires ou en attente de traitement. Voir « mémoire tampon ».

BUG

Erreur dans une programmation qui peut provoquer l'arrêt brutal d'un programme ou d'un matériel. L'origine proviendrait des bugs ou cafards qui s'introduisaient dans les armoires des tout premiers ordinateurs et provoquaient des courts circuits dans le système électrique.

BURNPROOF

Technologie qui augmente la fiabilité de la gravure.

BUREAU

Ecran qui s'affiche une fois le système d'exploitation mis en place. Sur le bureau s'affichent des icônes et, tout en bas, la barre des tâches qui contient elle-même des icônes de petite taille.

BUS

Connexion interne de l'ordinateur par laquelle entrent et sortent des données nécessaire au fonctionnement de la machine ordinateur.

BYTE

Prononcer baït. Voir OCTET.

CABLE

En informatique le câble est un élément d'importance. Outre les câbles d'alimentation électrique, on a des câbles série se branchant sur des ports du même nom qui transportent les données les unes après les autres, bit par bit, les câbles parallèles à brancher sur les ports du même nom, les câbles USB, audio etc.

CARTE d'EXTENSION

Plaque électronique qui s'insère dans un connecteur particulier, appelé slot, de la carte mère, et destinées à enrichir les possibilités de l'ordinateur.

CARTE GRAPHIQUE

Carte spécialisée dans le traitement et l'affichage de l'écran et notamment des images, connectée à la carte mère.

CARTE MÈRE

La carte électronique principale de l'ordinateur Elle intègre le microprocesseur, reçoit les barettes mémoire (RAM), les bus, les diverse cartes d'extension, et parfois des puces vidéo ou son quand l'ordinateur ne possède pas de cartes dédiées à ces 2 équipements.

CCD ou CAPTEUR CCD

Charged Coupled Device.

Système de transformation d'une image en données numériques. Ce système permet aux appareils de photo numériques et aux caméscopes numériques de crypter les images en données numériques.

CD-R CD-RW

Compact Disque Inscriptible(Recordable) et Compact Disque Réinscriptible (Read-Write).

Disques compacts sur lesquels on peut enregistrer à l'aide d'un graveur des données textes, images, vidéo ou son de façon définitive, pour les premiers, en une ou plusieurs sessions. Pour les seconds, on peut en outre effacer l'enregistrement déjà effectué et écrire par-dessus, comme cela était possible avec les bandes magnétique des cassettes et magnétoscopes.

CHEMIN

Ou chemin d'accès. Exemples de chemins:

C:\DUPONT signifie que le fichier Dupont est enregistré sur la racine du disque,

D:\TEXTES\COURRIER\DUPONT signifie que le fichier Dupont se trouve dans le sous-dossier Courrier du dossier Textes.

Le fichier à trouver est toujours le dernier nom mentionné, suivi ou non de son extension, si l'explorateur est paramétré pour cacher celle-ci,

A noter que le chemin commence toujours par l'indication du lecteur, suivie de 2 points et de la barre de fraction inversée qui sépare ensuite les différents dossiers, sous- dossiers etc...

CHEVAL de TROIE

Virus caché dans le code d'une application qui infectera la machine au lancement de l'application.

CHIP

Ou puce. Tout petit circuit électronique intégré.

CHIPSET

Composant soudé sur la carte mère qui a pour fonction de régler les échanges (circulation des données) entre le processeur, la mémoire et les autres composants.

CLÉ DE REGISTRE

Ligne de la base du registre contenant les informations ou valeurs propres à un élément de l'environnement de l'ordinateur. Le système lit chacune de ces lignes au démarrage afin de configurer bureau, périphériques et logiciels déjà présents dans l'ordinateur.

CLIENT

Programme nécessaire au système pour accéder à un réseau intra ou internet. Voir aussi FTP

CLIP ART

Petit dessin symbole ou pictogramme utilisé pour illustrer un document et couvrant tous les contextes de la vie courante.

COMPACT FLASH

Type de carte mémoire utilisé dans les appareils photos numériques pour le stockage des clichés. Les ordinateurs sont généralement équipés de lecteurs ce qui permet de lire ou transférer rapidement les fichiers correspondant aux clichés.

COMPOSITE

Technique de transfert vidéo analogique qui n'est pas très performant. Le connecteur associé à ce mode de transfert et permettant de connecter le câble du camescope analogique à l'ordinateur, est de type RCA.

COMPRESSION

Technique logicielle qui permet de réduire le poids en octet des images, vidéos ou sons. Par exemple, elle ne reproduit pas, en données numériques, les points d'une image un à un mais les compare et stocke une fois les mêmes données, évitant ainsi les redondances.

CONNECTEUR

C'est une fiche – fiche dans le sens de fiche électrique ou téléphonique – permettant de brancher des appareils divers appelés périphériques. Ils sont caractérisés par le nombre de broches qui sont autant de contacts destinés aux échanges électriques entre l'ordinateur et le périphérique. Ces connecteurs peuvent être internes – à l'intérieur du boîtier de l'ordinateur - ou externes ; dans ce cas, on peut y enficher des cordons, des clés, des cartes etc.

COOKIE

Fichier envoyé sous forme de message par un site Internet et qui vient se placer dans un dossier spécial sur le disque dur de l'ordinateur de l'internaute. Ces fichiers contiennent des informations récoltées lors de la consultation. Ce qui fait que le même site, lors d'une consultation ultérieure de cet internaute, peut aller lire les informations contenues dans ce message et cibler le profil de l'internaute. Les cookies peuvent être refusés par l'internaute.

COPIER COLLER ou COPIER-COLLER

Action qui consiste à placer en mémoire (RAM) un objet (image, mot, texte, fichier de l'explorateur...) préalablement sélectionné (voir sélection).

On peut faire cette opération en une fois à l'aide de la souris : sélectionner l'objet, pointer la sélection en cliquant sur le bouton droit, choisir dans le menu déroulant qui apparaît l'action « copier », amener le curseur de la souris à l'endroit souhaité de l'écran ou de la fenêtre pour déposer la copie, cliquer sur le bouton droit de la souris et choisir l'action « coller ».

La copie d'un fichier peut aussi se faire en deux fois, si l'endroit de la copie n'est pas visible à l'écran ou si le logiciel utilisé n'offre pas les options « copier » « coller » du bouton de la souris ; procéder comme ci-dessus mais au lieu de choisir « copier » et « coller » avec le bouton droit, choisir « copier » puis « coller » dans l'onglet « fichier » de la barre des menus.

Autre possibilité : en sélectionnant l'objet, maintenir le bouton gauche de la souris appuyé, appuyer simultanément sur la touche « Ctrl » du clavier et la maintenir appuyée, amener le pointeur de la souris à l'endroit souhaité de la copie, relâcher enfin le bouton gauche.

COPIER DÉPLACER ou COPIER-DÉPLACER

Action semblable à la précédente mais dans les deux premiers procédés, choisir « couper » au lieu de « copier » et dans le troisième, au lieu d'appuyer sur la touche « Ctr », appuyer sur la touche « Majuscule » (⇧). Cette action supprime l'objet à son emplacement d'origine pour le placer ailleurs.

COPROCESSEUR

Processeur arithmétique supplémentaire destiné à augmenter la puissance de calcul du microprocesseur principal.

CORPS

Le corps d'une police de caractères correspond à la distance, exprimée en point, séparant le haut du « b » au bas du « q » minuscules.

CPS

Caractères par seconde. Vitesse d'impression d'une imprimante par exemple.

CPU

*Central Processing Unit.
Désigne l'unité centrale de l'ordinateur.*

DDR-SDRam

*Double Data Rate SynchronusDynamic Random Access Memory.
Type de mémoire utilisé sur certaines cartes video.*

DÉFINITION

Nombre de points lumineux, appelés pixels, affichés sur un écran, en largeur et en hauteur, par ex. 800x600 ou 1024x768. Plus la définition est élevée, meilleure est la qualité d'affichage, avec certaines limites, bien entendu, celles que commande la vision. Si, en ce qui concerne les images qui elles-mêmes peuvent avoir une très grande définition, donc une plus grande précision dans le détail, il n'en est pas de même pour le texte qui apparaîtra tout petit à l'écran .

DÉFRAGMENTATION

*Quand on enregistre des données sur le disque dur, le système va les inscrire sur des secteurs de ce dernier qui sont de dimension bien déterminée. Le système va placer ces fichiers là où il trouve de la place et pas forcément d'un bloc. Il fragmente les fichiers et les place à des endroits que lui seul peut reconnaître grâce à des sortes de drapeaux qui les identifie individuellement.
L'opération de défragmentation va constituer, pour le système, à rassembler ces fragments de fichiers, et à les stocker provisoirement quelque part dans des zones libres. Il libère ainsi de la place et quand il aura suffisamment de place au début du disque dur, il ira placer les fichiers reconstitués en bloc homogènes. On imagine le gain de temps pour le système, par la suite, pour retrouver les fichiers à un seul endroit.*

DÉTRAMER DÉTRAMAGE

Opération effectuée par le scanner afin de pouvoir numériser une image. La trame est l'ensemble des points de l'image que le logiciel du scanner doit transformer en couleur numériques.

DHCP

*DHCP signifie Dynamic Host Configuration Protocol.
Il s'agit d'un protocole qui permet à un ordinateur qui se connecte sur un réseau d'obtenir dynamiquement (c'est-à-dire sans intervention particulière) sa configuration (principalement, sa configuration réseau).*

DIRECTX

Ensemble de modules destinés à améliorer la présentation de certains logiciels et notamment des logiciels de jeux.

DISPLAY

Ce mot anglais désigne l'écran, l'affichage.

DIVX

Technique de compression et décompression vidéo. Cette technique a permis des enregistrements de vidéo de 5 Go de données sur un CD de 700 Mo sans perte notable de qualité

DISQUES

*Disquette, Disque Dur, Compact Disque
Appareil qui permet des enregistrements magnétiques sur une surface solide*

DISQUES A, C, D, etc..

Le système de l'ordinateur distingue les disques en leur attribuant une lettre majuscule.

Traditionnellement la lettre A est réservée au lecteur de disquette, la lettre B, que l'on ne voit plus sur les ordinateurs était destinée à un éventuel second lecteur de disquettes, la lettre C est affectée à la partition (voir à ce mot) du disque dur contenant les fichiers de fonctionnement de l'ordinateur, la lettre D à une autre partition du disque dur, d'autres lettres suivantes E, F... peuvent être données à d'autres partitions éventuelles mais rares du disque dur. Le système donne des lettres, ensuite, aux différents supports de stockage que l'on peut brancher : lecteurs de CD-DVD, disque dur externe, clés USB de stockage etc. Cela peut donc commencer à E et continuer selon le nombre de périphériques de stockage de données branchés. Même si l'ordinateur ne possède plus de lecteur de disquettes, la lettre C est encore réservée au disque dur.

DLL

Dynamic Link Library.

Extension propre à certains fichiers contenant des informations exploitables par plusieurs logiciels. L'absence de ces fichiers dans le sous-répertoire System ou System32 du répertoire Windows empêche le fonctionnement desdits logiciels.

DMA

Direct Access Memory.

Contrôleur spécial employé pour les transferts directs d'information, c'est-à-dire sans passer par le processeur, entre un canal d'entrée/ sortie et la RAM .

DONGLE

Clé qui possède un code et qui se branche sur un port de l'ordinateur. Cette clé est liée à un logiciel qui ne peut fonctionner que si elle est effectivement branchée. On utilise des dongles pour faire fonctionner des souris sans fil par exemple.

DOS

Disk Operating System.

Programme très simple mis en place par la ROM à l'allumage de l'ordinateur. Ce programme permet, à l'aide du clavier, de choisir sa partition A : C : D : c'est-à-dire la disquette , le disque dur ou le lecteur de CD et de donner quelques instructions pour avoir des renseignements sur ces supports et éventuellement d'en modifier les fichiers.

DOSSIER

Ou répertoire. Cela pourrait se comparer au dossiers ou chemises cartonnées de nos armoires de classement.

L'organisation des fichiers en dossiers et sous-dossiers crée une arborescence permettant un affichage clair et ordonné des fichiers et notamment des documents de travail.

DOLBY DIGITAL

Système de codage numérique des sons transmettant ceux-ci sur 6 canaux.

DOT PITCH

Ou pas de masque. Voir Pitch..

DPI

Dot Per Inch. Voir PPP.

DPOF

Digital Print Order Format.

Norme commune à la plupart des appareils photos numériques afin de permettre l'impression des images ou clichés dans des officines spécialisées ou sur des imprimantes acceptant ce mode d'impression.

DRAG AND DROP

Glisser-déposer. Cliquer sur un élément avec la souris, maintenir appuyé et déplacer la souris pour déposer l'élément ailleurs dans la fenêtre de travail.

DRIVER

Voir pilote.

DVI

Digital Video Input.

Connecteur présent sur certains écrans LCD permettant le transfert de données vidéo de la carte graphique, équipée d'un connecteur adéquat, au moniteur sous forme numérique.

EAX

Format de son spatialisé à 4 voies surtout utilisé pour les jeux d'action et d'aventure.

EIDE

Enhanced Integrated Drive Electronics. Voir IDE

E-MAIL

Courrier électronique.

ENTRELACÉ

Se dit d'un affichage dont les lignes qui le composent sont rafraîchies une fois sur deux. Un affichage non entrelacé comportera un rafraîchissement à chaque passage du faisceau d'électrons. Celui-ci aura une qualité supérieure à un affichage entrelacé.

ETHERNET

Réseau local permettant grâce à des câbles spéciaux la liaison de plusieurs ordinateurs entre eux. Ce mode de liaison est très rapide mais il nécessite un réseau câblé de proximité et lourd.

EXECUTABLE

Se dit des fichiers qui sont des applications, des programmes, par opposition aux fichiers statiques, documents, textes, images etc. Leur extension est .exe

EXPLORATEUR

Tout enregistrement sur un disque est un fichier. Il y a donc des milliers de fichiers sur le ou les disques auxquels peut accéder l'ordinateur, soit disquette, disque dur interne, disque dur externe, CD, DVD, clé USB.

Pour pouvoir retrouver ces fichiers, on les classe dans des dossiers et sous-dossiers. L'explorateur est tout simplement un logiciel ou programme qui affiche à l'écran l'arborescence de ce classement. Il affiche tout d'abord les disques présents dans l'ordinateur à l'instant « t », que l'on peut reconnaître grâce à la lettre qui leur est affectée, puis, à l'intérieur de ces disques, les dossiers et sous-dossiers, puis, à l'intérieur de ceux-ci, les fichiers.

Il est constitué en 2 parties, à gauche l'arborescence disques, dossiers, sous-dossiers, et à droite le contenu du dossier ou sous-dossier sélectionné dans la partie gauche.

EXTENSION

Ce sont les 3 caractères précédés d'un point qui sont placés à la suite du nom de tout fichier. L'extension permet de reconnaître la nature du fichier : fichier texte, fichier image, fichier son etc. L'extension est ajoutée automatiquement par le logiciel dans lequel on travaille, ce qui veut dire qu'on ne doit pas la frapper. Mais on peut choisir le type d'extension que l'on veut obtenir dans le cadre proposé par le logiciel. Par exemple, dans un traitement de texte, on peut choisir une extension de type .txt ou .doc ou dans un logiciel de traitement d'image, on peut choisir une extension de type .bmp ou .jpg. Le logiciel enregistrera alors automatiquement le fichier selon des normes définies propres au type d'extension : si on reprend les exemples, le format txt sera un texte à présentation sommaire (simple retour à la ligne, pas de centrage...) contrairement au format doc (qui peut aller jusqu'à contenir des images) - le format jpg sera un format d'image allégé par rapport au format bmp.

FAT

File Allocation Table.

Système d'enregistrement des fichiers sur disque. En français, table d'allocation des fichiers.

FENÊTRE

En anglais « window ». Zone délimitée par des bords qui occupe en partie ou l'écran entier. C'est dans des fenêtres que fonctionnent la majorité des logiciels. Les bords des fenêtres accueillent des barres (voir à ce mot) et des icônes, en particulier celles de la barre supérieure et à droite qui permettent de « réduire », « redimensionner » et « fermer » la fenêtre.

FICHER

Un fichier est toute écriture sur un disque ou une disquette, sauvegardée sous un nom.

On a pour habitude de distinguer les familles de fichiers par les 3 lettres après le point (extension) qui terminent le nom, exemple: prg, exe (programmes) txt, doc (traitement de texte) img, bmp, jpg (dessin) etc...

FIREWIRE

Voir plus loin IEEE-1394

FONT

Voir police de caractères.

FORMAT (de fichier)

Type de codage utilisé pour l'enregistrement des fichiers.

Différents selon la nature des logiciels ou à l'intérieur d'une même catégorie de logiciels, on les reconnaît grâce au suffixe, dite extension, précédé d'un point, qui suit le nom du fichier.

Les logiciels de dessin utilisent le codage .bmp

FORMATAGE

Il vise à rendre un disque utilisable par le lecteur de l'ordinateur.

Les disquettes sont vierges à l'achat, et le lecteur de l'ordinateur doit les organiser en pistes et secteurs selon sa norme de lecture et d'écriture,

Les normes de lecture et d'écriture sont variables selon les types d'ordinateurs.

Les compatibles PC ont les mêmes normes: on peut donc utiliser les mêmes disquettes sur ces ordinateurs,

Les disquettes, et les lecteurs, ont cependant évolué dans le sens d'une plus grande capacité: c'est ainsi qu'il existe des disquettes simple (SD), double (DD), et haute densité (HD),

Ce qui explique que certains lecteurs, donc ordinateurs, ne peuvent lire les disquettes des catégories supérieures, sur les compatibles PC.

Le formatage peut aussi être effectué sur des disquettes usagées mais les lecteurs ne sachant pas faire la différence entre disquettes vierges et usagées, toutes les données et donc tous les fichiers présents sur la disquette disparaissent dans l'opération de formatage.

Le formatage existe aussi pour le disque dur.

FRAGMENTATION

Morcellement d'un disque en petits blocs. Voir aussi défragmentation.

FREWARE

Logiciel gratuit et copiable.

FRÉQUENCE d'HORLOGE

Mesure en MegaHertz (MHz) la fréquence ou rapidité de fonctionnement d'un microprocesseur. Elle permet de comparer la puissance de microprocesseurs de même type car elle n'est pas le seul indice de puissance, d'autres caractéristiques entrant en ligne de compte.

FRÉQUENCE de RAFRAÎCHISSEMENT

Mesure en Hertz (Hz) le nombre d'images affichées à la seconde sur un écran. Pour une bonne vision, un minimum de 75 Hz est nécessaire. On l'appelle aussi fréquence de balayage.

FTP

File Transfer Protocol.

Protocole utilisé pour envoyer des fichiers sur des serveurs spécialisés d'Internet qui hébergent des sites.

GIF

Graphics Interchange Format.

Format d'enregistrement d'images de forme compressée donc beaucoup moins lourd que le format bmp..

Go

Giga octets. Unité de mesure de capacité de stockage des mémoires équivalant à 1024 Mo (Méga octets).

HABILLAGE

Façon de positionner un texte par rapport à une image. On peut mettre le texte à gauche, à droite, autour etc.

HD

Peut signifier :

Half Duplex (transmission à 2 sens mais possible que dans un sens à la fois).

Hard Disc (disque dur).

Hight Density (haute densité pour la capacité de certains supports de stockage).

HIT

Un « hit » (en français académique « impact web ») correspond à un fichier chargé par le navigateur.

Une page web peut-être composée d'un certain nombre de fichiers, notamment d'images, d'une ou plusieurs feuilles de style, de fichiers Javascript, etc.

Une page web contenant trois images correspondra donc à quatre hits.

HTML

Hyper Text Markup Language.

Langage utilisé pour l'écriture des pages Web. Les instructions contenues dans ces pages permettent d'organiser graphiquement les textes, images et liens sur l'écran de celui qui regarde ces pages Web par l'intermédiaire de son navigateur.

HYPERTEXTE

Texte qui renvoie à un autre texte. Peut désigner aussi un document dont la lecture n'est pas linéaire mais est constitué d'une arborescence de mots-clés renvoyant à d'autres mots ou textes.

HOTLINE

Assistance téléphonique.

HZ

Abbréviation de Hertz, unité qui mesure le nombre de vibrations ou fréquences par seconde.

ICÔNE

Dessin ou représentation graphique. Voir raccourci.

I-LINK

Voir plus loin IEEE-1394

IDE

Integrated ou Intelligent Drive Electronics.

Norme de communication interne des ordinateurs, très répandue, appelée aussi ATAPI, contrôlant les disques, disque dur, lecteur de DVD...

IEEE 1394

Connecteur également appelé i-link ou encore firewire qui permet de relier un caméscope numérique à un ordinateur. Cette connexion très rapide peut également servir au branchement d'un disque dur externe.

INTERFAÇAGE

Système qui permet de faire communiquer deux modules différents, l'ordinateur et chacun de ses périphériques. L'interfaçage est la transmission de l'ordinateur à un périphérique.

On appelle interface, donc, tout appareillage qui permet cette transmission.

INTERFACE GRAPHIQUE

Manière dont les contenus et commandes d'un logiciel sont représentés à l'écran : fenêtres, boutons, icônes, menus etc.

INTERPOLIATION

Procédé logiciel qui accroît le nombre de points d'une image. La couleur des points ainsi créés est calculée à partir et à proximité des points réels de l'image. L'image ainsi créée sera plus grande et plus détaillée mais de moins bonne qualité que l'image d'origine.

I/O

Input/Output. Entrée/Sortie.

IPOD

Appareil électronique conçu et commercialisé par Apple. C'est un lecteur portatif de musique numérique qui gère de nombreux formats numériques. Il peut lire les vidéos, « les podcasts » (voir à ce mot), les photos, les livres audio. Il fait fonction d'agenda et de contacts et peut aussi être utilisé comme disque dur externe avec une capacité jusqu'à 120 Go. Il est très lié à iTunes (voir à ce mot) qui étend ses fonctions « musique ».

IRO

Signale qu'adresse un périphérique au processeur pour que celui-ci s'occupe de lui.

ISA

Industry Standard Architecture.

Norme de communication des données interne aux anciens ordinateurs. Ce type de connexion, trop lent, a été remplacé par les connecteurs de type PCI.

ITUNES

Logiciel de lecture et de gestion de bibliothèque multimédia numérique distribué gratuitement par Apple. C'est aussi un navigateur web permettant d'accéder au «magasin de musique en ligne d'Apple qui peut gérer les transferts de musique, photos et vidéos sur les différents périphériques multimédias d'Apple. Enfin, c'est aussi un logiciel de streaming (voir à ce mot) qui permet d'écouter des radios du monde entier diffusées en continu par Internet. Par ailleurs, iTunes nécessite obligatoirement le logiciel QuickTime d'Apple pour fonctionner.

JPEG

Joint Photographic Experts Group.

Format d'enregistrement d'image. Il permet de compresser les images qui au départ sont de type bitmap. La compression peut être plus ou moins importante mais plus elle sera grande, moins bonne sera la qualité. Par exemple, une photo en format bmp de définition 2736x1824 occupera 14.621 Ko sur le disque ; réduite à 20% elle n'en occupera plus que 1.08. Ko7 et réduite à 40%, 646 Ko.

KO

Ko ou kilo-octet unité qui représente 1024 octets soit 2^{20} bits.

LAN

Local Area Network.

Réseau local constitué entre plusieurs machines, ordinateurs-ordinateurs, serveur-ordinateurs, modem-ordinateurs, qui peuvent communiquer entre elles.

LCD

Liquid Crystal Display. Écran à cristaux liquides.

Procédé d'affichage à cristaux liquides que l'on trouve sur les moniteurs actuels et sur de nombreux appareils électroniques, téléphones portables, dictionnaires de poche, appareils photo etc.

LECTEUR

Un ordinateur peut être équipé de plusieurs lecteurs : lecteur de disquettes de format 3,5 de moins en moins et il y a fort longtemps, 5,25 pouces - lecteur de disque dur – lecteur de CD ou DVD – lecteurs de clé USB.

Le lecteur permet de lire les fichiers présents sur le disque mais aussi de ré-écrire ces fichiers ou d'en écrire de nouveaux.

On utilise généralement la lettre A pour le lecteur de disquettes, B pour un éventuel second lecteur de disquettes, C pour le lecteur du disque dur, D, E, F, G etc.. pour les autres lecteurs. Certains logiciels simulent un disque en mémoire qui disparaît à l'extinction de la machine.

LIEN

Un lien, sur Internet, permet de passer d'une page à une autre, d'une partie de page à une autre, d'un site à un autre. Il peut être affecté à un ou plusieurs mots, à une image, à un dessin ou icône.

Il est reconnaissable généralement par un soulignement et/ou une couleur de texte différente, généralement bleue. Il est aussi signalé à l'écran par une transformation du curseur qui prend l'apparence d'un doigt pointé et est activé par un clic de souris.

On peut trouver aussi des liens dans des documents textes.

LIEN DYNAMIC

Se dit d'un objet qui peut être pris dans une application et placé dans une autre. Par exemple, d'un tableau Excel que l'on peut insérer à un document Word. Ainsi, chaque fois que le tableau sera modifié dans Excel, il le sera à l'ouverture du document Word. Il va sans dire que, dans ce cas, il vaut mieux laisser le fichier Excel à l'emplacement où il était lors de son insertion dans Word.

LOGICIEL ou PROGRAMME

La programmation (programmer ou faire des logiciels) a pour but de permettre à un utilisateur d'agir sur des périphériques de commande (clavier ou souris) pour obtenir la satisfaction d'un besoin grâce à des périphériques d'exécution (écran, imprimante, etc.,)

Sera-t-on plus avancé ou plus savant quand on aura dit soft pour programmation et hard pour machine ?

LPT1

Line PrinTer 1.

Appellation, encore utilisée, des premiers connecteurs parallèles sur lesquelles on branchait les imprimantes.

MACROCOMMANDE ou MACRO

Ensemble enregistré de commandes dans un traitement de texte ou un tableur qui permet l'exécution de tâches répétitives par simple clic sur une petite icône placée dans la barre d'outils ou par appui sur une touche ou combinaison de touches, déterminés lors de l'enregistrement de la macro. Les icônes de la barre d'outils sont des macros mais on peut en créer à volonté, par exemple, dans Word, pour imprimer la page courante d'un clic.

MÉMOIRE

Terme donné à un ensemble de bits placés sur des barrettes que l'on enfiche sur la carte mère ou sur d'autres cartes dont le rôle est de conserver des informations ou données informatiques. On distingue la mémoire morte (ROM) dont les données sont enregistrées de façon permanente et la mémoire vive (RAM) qui est vierge au moment où on allume l'ordinateur et qui se « remplit » au fur et à mesure de l'utilisation de l'ordinateur. Cette mémoire vive est effacée à l'extinction de l'ordinateur.

MÉMOIRE CACHE

Mémoire allouée spécialement à une tâche ou au fonctionnement d'un composant de l'ordinateur. Cette mémoire peut être constituée de barrettes de mémoire spécifiques ou de zones dédiées de la RAM. Les informations stockées dans ces mémoires cache sont disponibles pour une utilisation ultérieure et accessibles ainsi très rapidement, beaucoup plus que si le système devait aller les chercher sur le disque dur ou sur un CD .

MÉMOIRE FLASH

Mémoire placée sur des cartes servant au stockage de données Le format de ces cartes que l'on trouve principalement sur des portables est dit PCMCIA.

MÉMOIRE TAMPON

Mémoire allouée au fonctionnement d'un périphérique de l'ordinateur. Cette mémoire engrange les données et les envoie au périphérique au fur et à mesure de sorte que celui-ci peut les traiter à sa propre vitesse de manière continue. Ainsi fonctionnent les imprimantes (la mémoire tampon est aussi appelée buffer sur les imprimantes) et les graveurs .

MÉTAMOTEUR

C'est un site Internet ou un logiciel qui interroge simultanément plusieurs moteurs de recherche et présente le résultat de ses recherches sous forme d'un résumé qui reprend souvent les premiers mots.

MICROPROCESSEUR

Le microprocesseur questionne sans cesse à très grande vitesse (vitesse qui se mesure en MHz, Méga-Hertz) les instructions placées en RAM pour exécuter celle qui est en attente et fera avancer le programme en cours.

MIDI

Musical Instrument Digital Interface

Norme de communication commune à la plupart des instruments de musique électronique. Désigne aussi l'interface qui permet la communication avec les ordinateurs notamment.

MIPS

Millions d'instructions par seconde. Mesure de la vitesse des microprocesseurs..

MODE TEXTE

Se dit des applications sous DOS qui ne font pas intervenir d'interface graphique mais utilisent uniquement les 256 caractères texte disponibles.

MODEM

MOdulateur DEModulateur. Système, et appareil, qui permet de transformer les données numériques d'un fichier en un signal transitant sur une ligne téléphonique et les reconstitue pour être exploitable par l'ordinateur.

MONITEUR

Appareil périphérique de l'ordinateur destiné à l'affichage. On dit aussi écran puisque l'écran en est l'élément principal.

MOV

Format de fichier vidéo utilisé par le logiciel QuickTime d'Apple..

MP3

Abréviation de Mpeg-1 Layer 3. Format de fichier permettant d'enregistrer de la musique avec une qualité proche de celle des CD tout en divisant par 12 le poids des données.

MPEG

Moving ou Motion Picture Expert Group.

Norme de compression des données vidéo permettant de voir des films sur ordinateur en plein écran. Le DVD vidéo utilise une version évoluée, le Mpeg-2.

NAVIGATEUR INTERNET

Logiciel, placé dans l'ordinateur de la personne qui consulte Internet, qui reçoit les instructions contenues dans les pages Web et les interprète de façon à organiser graphiquement à l'écran et à présenter les pages comme l'a voulu le concepteur de ces pages.

NOTEBOOK

Ordinateur portable

NOTEPADE

Petit ordinateur genre agenda à écran tactile et équipé d'un stylet.

NUMÉRISER

Action consistant à photographier un document par balayage d'une lampe (scanner) et à le reproduire en données numériques que l'on peut enregistrer sous forme de fichier.

OCTET

Ensemble cohérent de 8 bits (voir à ce mot). En anglais byte.
Mesure la capacité des unités de stockage numérique.

OCR

Optical Character Recognition. Voir « Reconnaissance de caractères ».

OEM

Original Equipment Manufacturer.
Se dit des logiciels insérés dans un ordinateur par l'assembleur de celui-ci, ou désigne celui-ci.

OLE

Object Linking and Embedding.
Technique par laquelle un objet créé avec un programme est incorporé dans un autre programme et peut être lié à son programme d'origine. Ainsi, une image insérée dans un programme pourra, en la double-cliquant, lancer le programme qui l'a créée pour être modifiée éventuellement.

OPENGL

Technique d'affichage en 3D développée par Silicon Graphics et adoptée comme protocole pour les ordinateurs.

ORDINATEUR

Ce terme, en informatique, doit être pris dans un sens très large.
Ce mot à l'origine désigne l'appareil qui renferme le microprocesseur (puce programmée qui est "l'intelligence" de la machine) ainsi que tout ce qui est nécessaire au fonctionnement de l'informatique.
On notera d'ailleurs que toutes sortes d'appareils électroniques fabriqués maintenant, et qui n'ont rien à voir avec notre sujet, l'informatique, sont équipés d'un "petit ordinateur" (en réalité un microprocesseur fonctionnant avec un programme non accessible ni modifiable).

OS

Operating System.
Voir « système d'exploitation ».

OSD

On Screen Display.
Affichage sur l'écran des menus de configuration des moniteurs.

PAGE ou PAGE HTML

Un site Internet est constitué de pages, à l'instar d'un livre, que l'on peut consulter et que l'on feuillette grâce à des liens. Chaque page apparaît dans une fenêtre et peut contenir du texte, des images, du son, des vidéos.

PARTITION

Fractionnement d'un disque dur en plusieurs espaces bien distincts de stockage
L'ordinateur fait comme s'il s'agissait de deux disques séparés et donne à ces espaces le nom d'un disque, généralement C pour la partie du disque dur qui contiendra les fichiers nécessaires au fonctionnement de l'ordinateur, de ses périphériques et des programmes, et D pour la partition suivante.

PATCH

C'est un programme additionnel qui va compléter ou améliorer les fonctions d'un programme principal ou d'un matériel.

PATH

Voir « chemin d'accès ».

PC- CARD

Connecteur appelé aussi PCMCIA destiné à des cartes d'extension et présent sur les ordinateurs portables. Il reçoit des cartes de même taille qu'une carte de crédit.

PC

Personal Computer. Ordinateur Personnel, par opposition aux ordinateurs centraux, gérant système et logiciels, qu'on ne pouvait utiliser qu'avec des terminaux aux fonctions limitées.

PCI

Peripheral Component Interface.

Désigne un type de connecteurs présents sur la carte mère des ordinateurs qui permettent de brancher des cartes d'extension. C'est un mode de communication rapide de données. Ce type de connecteurs a remplacé les connecteurs ISA.

PCMCIA

Voir « mémoire flash ».

PDA

Personnal Digital Assistant

Ordinateur de poche assurant des fonctions de répertoire, agenda, calculatrice et autres fonctions bureautiques.

PÉRIPHÉRIQUES

Cela comprend d'une part les appareils annexes indispensables à la machine principale

- lecteurs (périphérique désigne aussi paradoxalement les lecteurs internes comme le disque dur)
- clavier
- écran
- souris

qui permettent les fonctions de base (lecture des données, réception des ordres et affichage) de la machine centrale.

Cela comprend d'autre part

- l'imprimante
- les hauts parleurs
- les scanners
- ainsi que des périphériques plus spécialisés comme les traceurs (dessin industriel) ou les appareils MIDI (musique).

Les périphériques sont reliés, sauf en ce qui concerne les lecteurs internes (disquette, disque dur) à la machine centrale par des câbles que l'on raccorde aux **sorties** (ou **ports**) de celle-ci.

- sortie vidéo/son (moniteur)
- sortie clavier
- sortie imprimante (ou parallèle)
- sortie USB
- sortie "série" qui sera affectée aux appareils munis d'une entrée "série"
- sorties spécialisées pour souris et manette
- sorties audio, de type classique ou de type MIDI.

PILOTE

Petit programme indispensable pour gérer les échanges d'informations entre le micro-ordinateur et ses périphériques : écran, souris, imprimante, scanner, lecteurs etc.

PITCH ou PAS de MASQUE

Distance séparant deux points de l'écran placés côte à côte.

Un bon écran de 17 pouces a un pas de masque de 0,26 ou 0,24.

PIXEL

Picture Element.

C'est un point qui, en réunion, constitue la trame des objets graphiques, images ou fenêtres apparaissant à l'écran.

PLUG-IN

C'est un programme additionnel qui va compléter ou améliorer les fonctions d'un programme principal.

PLUG AND PLAY

Se dit d'un matériel ou périphérique qui est reconnu automatiquement par l'ordinateur lequel procède alors à son installation.

POLICE

Ou police de caractères. Ensemble de codes qui permet à l'ordinateur de reproduire à l'écran ou sur imprimante les signes typographiques tels que lettres majuscules et minuscules, ponctuation, chiffres. Une police se distingue par le dessin des signes, par son aspect normal, gras ou italique.

POP3

Post Office Protocol 3.

Norme devenue standard de messagerie électronique qui permet de récupérer les courriels avec un logiciel spécialisé comme Outlook, Thunderbird, Eudora etc. Ce protocole n'est pas utilisé pour les comptes de type Hotmail.

PORT PARALLÈLE

Connecteur à 25 broches permettant le raccordement de périphériques de vitesse moyenne, principalement des imprimantes. Ce genre de connexion est supplanté par les connecteurs USB plus faciles à brancher – le port parallèle ne peut être connecté ordinateur allumé - et plus rapides.

PORT SÉRIE

Connecteur à 9 ou 25 broches permettant le raccordement de périphériques qui envoient les données numériques une à une, bit par bit. Est dit aussi RS 232

POSTSCRIPT

Langage répandu dans les arts graphiques produisant des fichiers lisibles par certaines imprimantes.

PPP

Point par pouce.

Mesure utilisée pour indiquer la résolution d'un document imprimé ou numérisé. Elle précise le nombre de points linéaires répartis sur la longueur d'un pouce soit 2,54 cm

PS/2

Norme de branchement de la souris ou du clavier au moyen d'une petite prise ronde. Ce branchement est ainsi nommé parce qu'il est apparu avec les IBM PS/2, machines aujourd'hui disparues.

RACCOURCI

C'est un petit programme qui permet d'avoir accès à un programme, à un disque, à un site Internet etc. Il est présent sur le bureau

- soit sous la forme d'une icône placée sur le bureau (on reconnaît qu'il s'agit d'un raccourci car il y a en bas à gauche de l'icône une flèche noire vers la droite, celle-ci pouvant être cachée cependant)

- soit sous la forme d'un texte comme dans le menu « Démarrer » ou dans la barre des tâches.

Dans les pages WEB, on appelle ces raccourcis « liens ».

RACINE

Premier niveau de l'arborescence d'un disque. On dit aussi répertoire principal. Viennent ensuite les répertoires ou dossiers.

RAM

Random Access Memory .

La traduction, mémoire à accès aléatoire, n'est pas très explicite

Plutôt que technique (comment ça marche ?), soyons pratiques (à quoi ça sert ?) et traduisons RAM par Réserve Active de Mémoire.

Mémoire des ordinateurs parce que, à l'instar de notre cerveau, elle est constituée d'un nombre déterminé de « cellules », appelées octets.

Réserve Active parce que c'est elle qui, dans l'ordinateur reçoit et active les instructions des programmes ainsi que les données variant au cours de l'exécution des programmes.

La RAM stocke aussi le travail en cours qu'il faut sauvegarder de temps en temps, sinon tout disparaît à l'extinction de l'ordinateur.

Car la RAM n'est qu'une mémoire temporaire maintenue en activité par l'alimentation électrique (voir « mémoire »).

RECONNAISSANCE DE CARACTÈRES

Technologie utilisée par des logiciels spécialisés qui permet de reconstituer en texte des caractères reproduits en images. Par exemple, on peut numériser une page d'un journal à l'aide d'un scanner et la transformer en document texte type Word sur ce même scanner s'il est équipé d'un logiciel de reconnaissance de caractères.

RÉPERTOIRE

Voir « dossier »

RÉSOLUTION

Exprime la quantité de points horizontaux et verticaux utilisés pour numériser ou imprimer un document par pouce carré. Ex. 600x1200 ppp (points par pouce) soit 720 000 points par pouce carré, le pouce étant égal à 2,54 cm. Plus la résolution sera élevée, meilleure sera la finesse d'impression ou de numérisation.

ROM.

Read Only Memory. Mémoire en lecture seule.

Si on traduisait ROM par Routine Opératoire en Mémoire, on retiendrait peut être que cette mémoire permanente de l'ordinateur n'est rien d'autre qu'un programme ineffaçable mis dans la machine et nécessaire au démarrage de celle-ci. Voir aussi « mémoire ».

RTF

Rich Text Format.

Type de format de fichier – extension .rtf – qui peut être ouvert dans tous les logiciels de traitement de texte. C'est un format texte relativement complet mais peu utilisé.

RUNTIME

Petit programme nécessaire au fonctionnement d'un programme principal.

SCSI

Small Computer System Interface.

Norme de communication entre les ordinateurs et les périphériques. Surtout utilisée par les ordinateurs Mac, ce système permet de raccorder plusieurs équipements les uns derrière les autres. Le débit de transmission est plus important et mieux contrôlé qu'avec les normes de communication IDE.

SCROLLING

Défilement.

D'une page dans une fenêtre par exemple.

SHAREWARE

Logiciel en libre essai mais payant au bout d'un certain temps ou d'un certain nombre d'utilisations.

SLASH

Caractère / , barre oblique penchée à droite.

SMART MEDIA

Carte mémoire à puce de petit format utilisée pour le stockage des photos dans certains appareils de photo numérique

SMS

Short Messages Service.

Petits messages de 160 caractères maximum qui sont envoyés par téléphone portable, fixe, ou par Internet à destination d'autres téléphones portables.

SPAM

Terme désignant le courrier électronique indésirable. C'est un message électronique envoyé à des milliers d'exemplaires à des fins publicitaires, ou malveillantes quand il contient un virus.

SPDIF

Connecteur numérique destiné à relier une carte audio à un ampli hi-fi à l'aide d'un câble spécial. Cette connexion permet l'écoute d'un son d'une excellente qualité, sans parasite.

STREAMING

Technologie utilisée pour la communication des données multimédias sur Internet. Les sons ou les images sont envoyés par vagues, à la chaîne (streaming), décodés et affichés ou joués, tandis que la vague suivante est envoyée.

SSL

Secure Sockets Layers.

Mode de chiffrement pour l'envoi via Internet de données dont on veut préserver la confidentialité.

SUITE

Ensemble de logiciels : traitement de texte, tableur, présentation... rassemblés et vendus en bloc. Les plus répandues sont les suites « Offices » de Microsoft, « Office 98 », « Office 2003 » etc.

S-VIDÉO

Technique de transfert vidéo analogique de meilleure qualité que le mode composite. Le connecteur associé à ce mode de transfert et permettant de connecter le câble du camescope analogique à l'ordinateur, se présente comme une petite fiche ronde à plusieurs broches.

SYSTÈME d'EXPLOITATION

Logiciel indispensable au fonctionnement de l'ordinateur sous une forme pratique et conviviale : affichage d'un bureau à l'écran, utilisation de la souris, notamment.

TEMPORARY INTERNET FILES

Dossier placé sur le disque dur où les références des sites et des pages visités sont stockées au fur et à mesure des consultations. Ces informations permettent un affichage plus rapide lors des mêmes consultations ultérieures car le système ouvre les pages web à partir du disque dur et non plus en allant les chercher sur le site. Il va sans dire que si la page consultée a été modifiée entre temps, celle affichée ne sera pas à jour, d'où l'opération dite de rafraîchissement nécessaire.

TIFF

Tagged Image File Format.

Format pour les images numériques de haute définition. Le poids de ces images est identique au poids des images bitmap (bmp).

TIMESHIFTING

Possibilité d'enregistrer sur disque dur et en temps réel une émission de télévision qu'on est en train de regarder en différé, donc en décalage.

TFT

Terme utilisé pour des écrans à cristaux liquides dits à matrice active. La qualité de ces écrans est supérieure à celle des écrans classiques à tube cathodiques. Ils tiennent aussi moins de place et leur consommation est moindre.

TROYAN

Voir « cheval de Troie ».

TUNER

Appareil décryptant les signaux émis par une source sonore ou télévisuelle et les transcrivant en sons et en images.

ULTRA DMA

Norme de transfert entre l'ordinateur et les unités de stockage qui autorise une vitesse de 33 Mo/s au maximum.

ULTRA ATA

Norme de transfert entre l'ordinateur et les unités de stockage qui autorise une vitesse de 133 Mo/s.

USB

Universal Serial Bus.

Connecteur pour raccorder un périphérique à un ordinateur équipé d'un port ou lecteur de même type. Ce système s'est beaucoup amélioré et est de plus en plus utilisé pour toutes sortes de connexions ; il a même supplanté les connexions dites parallèles pour les imprimantes ou même SCSI pour les scanners. Son gros avantage est de pouvoir brancher un périphérique sans éteindre l'ordinateur, ce dernier reconnaissant immédiatement le raccordement et étant censé identifier le périphérique connecté.

VECTORIEL ou DESSIN VECTORIEL

Technique de reproduction des images à partir de descriptions mathématiques. Cette méthode ne génère pas d'effet d'escalier comme c'est le cas avec les images bitmap.

VISIONNEUSE

Logiciel qui permet de voir un document sans que l'ordinateur sur lequel on voit ce document soit équipé du logiciel ayant permis de créer le document. Par exemple, on peut voir des documents de présentation créés avec PowerPoint sans avoir le logiciel PowerPoint dans son ordinateur.

WAP

Protocole de communication utilisé pour connecter à Internet des appareils de type téléphone mobile ou assistant.

WAV

Format de fichier audio.

Extension accolée aux fichiers de ce type : .wav

WINDOWS

Marque déposée par la société Microsoft pour nommer son logiciel de système d'exploitation.

WMA

Windows Media Audio.

Format de compression de fichier audio équivalent au MP3. Il permet de diviser par 10 environ la taille d'un morceau de musique de CD audio tout en conservant un bon niveau d'écoute.

WMF

Windows MetaFile.

Format de fichier de dessin vectoriel .

X

Unité de mesure qui caractérise le débit des lecteurs et graveurs de CD et DVD ROM.

1X est égal à 150 kilo octets par seconde qui était en fait la norme des premiers lecteurs de CD. Un lecteur de 40X lira donc à 150 x 40 soit 6 000 kilo octets à la seconde (Ko/s).